

GENTEC GmbH

Max - Eyth Straße 7 - 74629 Pfedelbach

Tel. 07941/92020 Fax 07941 – 920 229

Steuernr.:76001 / 09707

ID-Nr DE146299322

Technische Händlerinformation

Grafikdaten auf Druckern speichern

Auf den EPSON Drucker kann man nur BMP-SCHWARZ-WEISS Bilder aufspielen. Dazu gibt es ein Programm von EPSON namens TMFLOGO.EXE. Es kann von der Internetseite des EPSON Händlers, oder von EPSON direkt bezogen werden.

ORDERMAN GÜRTELDRUCKER

Um den Orderman Gürteldrucker mit einem Logo zu versehen wird das Programm OMAN.EXE verwendet.

Es kann direkt von think dig Orderman bezogen werden.

Der Ablauf dabei ist folgender:

Eine Grafik liegt auf dem Host (z. B. Crossbow). Mittels OMAN.EXE wird eine Verbindung zwischen Orderman Max und Computer hergestellt. Über den Max wird dann die Grafik auf den Gürteldrucker aufgespielt.

Diese Grafikdaten werden in den NVRAM des Druckers kopiert und verbleiben dort auch nach dem ausschalten.

Die Grafik als solche wird später nur durch ein ESCAPE Sequenz (Befehlskette) aufgerufen.

Achtung Grafikdaten auf dem Orderman Gürteldrucker werden invertiert dargestellt. Die Logodaten also bitte vor dem Speichern auf den Gürteldrucker invertieren (schwarz weiß umdrehen).



Größe 384 x 255



Hier der Vorgang eines Grafik Downloads auf den Orderman Gürteldrucker:

1. Erzeugen einer invertierten SCHWARZ-WEISS Grafik im Format BMP
2. Datei mit dem Namen IMAGE1.BMP und IMAGE2.BMP versehen.
3. OMAN.EXE starten.
4. Max einschalten
5. Auf BLUETOOTH gehen
6. Den Button DOWNLOAD betätigen.

ENDE SERVICE BULLETIN